



Don't Cross

Choreographie: Colleen Archer
Beschreibung: 32 count, 4-wall, Beginner
Musik: **Don't Cross The River** von Garth Brooks

Rock back, step forward, lock, step forward, scuff, rock step

- 1-2** Rechter Fuß Schritt zurück, linken Fuß etwas anheben und Gewicht vor auf linken Fuß
- 3-4** Rechter Fuß Schritt vorwärts und linken Fuß hinter dem rechten Fuß einkreuzen
- 5-6** Rechter Fuß Schritt vorwärts und linken Fuß starker Bodenstreifer nach vorne
- 7-8** Linker Fuß Schritt vorwärts, rechten Fuß etwas anheben und Gewicht zurück auf rechten Fuß

¼ turn & back, touch beside, heel, hook, ¼ turn & forward, touch, kick, kick

- 1-2** ¼ Rechtsdrehung und linken Fuß kleiner Schritt zurück und rechten Fuß neben linken Fuß auftippen & klatschen
- 3-4** Rechte Ferse schräg rechts vorne auftippen und rechten Fuß heben und vor dem linken Schienbein kreuzen
- 5-6** ¼ Rechtsdrehung und rechten Fuß kleiner Schritt vorwärts und linken Fuß neben rechten Fuß auftippen & klatschen
- 7-8** 2 x linken Fuß nach vorne kicken

Chasse, rock behind, vine with ¼ turn & scuff

- 1&2** Linker Fuß Schritt nach links, rechten Fuß neben linken Fuß absetzen, linken Fuß Schritt nach links
- 3-4** Rechten Fuß hinter dem linken Fuß kreuzen, linken Fuß etwas anheben und Gewicht vor auf linken Fuß
- 5-6** Rechter Fuß Schritt nach rechts und linken Fuß hinter dem rechten Fuß kreuzen
- 7-8** ¼ Rechtsdrehung auf linken Fuß und rechten Fuß Schritt vorwärts und linken Fuß starker Bodenstreifer nach vorne

Toe strut side, rock behind, side, toe behind, side, slap heel

- 1-2** Linke Fußspitze links aufsetzen und linke Ferse absetzen
- 3-4** Rechten Fuß hinter dem linken Fuß kreuzen, linken Fuß etwas anheben und Gewicht vor auf links
- 5** Rechter Fuß Schritt nach rechts
- 6** Linke Fußspitze hinter dem rechten Fuß auftippen, Hände nach rechts schwingen und mit Fingern schnippen
- 7** Linker Fuß Schritt nach links
- 8** Rechten Fuß hinter dem linken Fuß hochnehmen und mit der linken Hand auf die Ferse schlagen

Wiederholung bis zum Ende