

# Cockadoodle



**Choreographie:** Daan Geelen & Kate Sala  
**Beschreibung:** 32 count, 4 wall, beginner line dance  
**Musik:** **She Rules The Roost** von Leland Martin

## **Heel switches, shuffle forward, heel-hook-heel-flick, shuffle forward**

- 1&2** Rechte Hacke vorn auf tippen, rechten Fuß an linken heransetzen und linke Hacke vorn auf tippen  
**&3&4** Linken Fuß an rechten heransetzen und Cha Cha nach vorn (r - l - r)  
**5&6** Linke Hacke vorn auf tippen, linken Fuß anheben, und rechtem Schienbein kreuzen und linke Hacke vorn auf tippen  
**&7&8** Linken Fuß nach hinten schnellen und Cha Cha nach vorn (l - r - l)

## **Cross, back, chassé r, cross, back, chassé l turning ¼ l**

- 1-2** Rechten Fuß über linken kreuzen, Schritt zurück mit links  
**3&4** Schritt nach rechts mit rechts, linken Fuß an rechten heransetzen und Schritt nach rechts mit rechts  
**5-6** Linken Fuß über rechten kreuzen, Schritt zurück mit rechts  
**7&8** Schritt nach links mit links, rechten Fuß an linken heransetzen, ¼ Drehung links herum und Schritt nach vorn mit links (9 Uhr)

## **Step-heel split, coaster step, kick-ball-cross, scissor step**

- 1&2** Schritt nach vorn mit rechts, Hacken auseinander und wieder zusammen drehen  
**3&4** Schritt zurück mit rechts, linken Fuß an rechten heransetzen und kleinen Schritt nach vorn mit rechts  
**5&6** Linken Fuß nach vorn kicken, linken Fuß an rechten heransetzen und rechten Fuß über linken kreuzen  
**7&8** Schritt nach links mit links, rechten Fuß an linken heransetzen und linken Fuß über rechten kreuzen

## **Gallop steps r, ½ turn l, step, step ½ turn l 2x**

- 1&2** Schritt nach rechts mit rechts, linken Fuß an rechten heransetzen und Schritt nach rechts mit rechts  
**&3-4** Linken Fuß an rechten heransetzen und Schritt nach rechts mit rechts, ½ Drehung links herum und Schritt nach vorn mit links (3 Uhr)  
**5-6** Schritt nach vorn mit rechts, ½ Drehung links herum auf beiden Ballen, Gewicht am Ende links  
**7-8** wie 5-6 (3 Uhr)

**Wiederholung bis zum Ende**